



GLOCAL GROUP



Regolamento

1. Disposizioni generali

- Data e luogo: la Glocal Group organizza a Magliaso nei giorni **16 e 17 giugno 2017** un torneo denominato "24 Ore Magliaso", per giocatori e giocatrici con tanta voglia di divertirsi.
Il torneo inizia esattamente alle ore 20.00.
- Tipo: per squadre di 4 giocatori più 1 portiere (maschi e femmine, misto).
- Tassa d'iscrizione: la tassa è fissata a CHF 300.- per squadra più CHF 200.- di caparra, per un totale di CHF 500.-. La caparra verrà restituita al termine della propria finale se il torneo sarà adempiuto correttamente **fino alla fine**.
Il Torneo si svolgerà solo in caso di bel tempo.
In caso di annullamento verrà restituita la caparra di CHF 200.- + il 50% dell'importo dell'iscrizione, pari a CHF 150.-.
La squadra è iscritta solo dal momento in cui ha effettuato il pagamento e il contratto è stato firmato da ambedue le squadre (Glocal Group e responsabile squadra).
- Termini annullamento iscrizione: il termine di annullamento dell'iscrizione da parte di una squadra è di 7 giorni prima dell'inizio del torneo. Chi non rispetterà tale termine, **non avrà diritto alla restituzione della caparra** (CHF 200.-), ma solo della tassa d'iscrizione (CHF 300.-).

2. Partecipazione - Formula del torneo

- Partecipazione: numero delle squadre partecipanti 48.
- Formula del torneo: fase eliminatoria: 4 gironi all'italiana con 12 squadre per girone (**i gironi verranno formati casualmente**).
Finali: le prime due squadre di ogni girone disputeranno i quarti di finale, le semifinali e le finali 1-2, 3-4, 5-6 e 7-8 posto.
Finale 9-10 posto, le due migliori terze classificate.
Finale 11-12 posto, le due peggiori terze classificate.
Finale 13-14 posto, le due migliori quarte classificate.
Finale 15-16 posto, le due peggiori quarte classificate.
Così di seguito fino alla finale per il 47-48 posto.

Classifiche: criteri per determinare la classifica della fase finale:

- a) maggior numero di punti ottenuti
- b) miglior differenza reti
- c) maggior numero di reti segnate
- d) risultato dello scontro diretto
- e) sorteggio da parte della giuria

criteri per determinare le finali del 5-6 e 7-8 posto:

- a) miglior piazzamento in classifica
- b) maggior numero di punti ottenuti
- c) miglior differenza reti
- d) maggior numero di reti segnate
- e) sorteggio da parte della giuria

Nel caso in cui anche dopo i tempi regolamentari, al termine delle finali, il risultato dovesse essere in parità, si procederà ai calci di rigore. Questa fase si disputa al meglio dei 3 calci di rigore calciati da ciascuna squadra. In caso di ulteriore parità, dopo i 3 calci di rigore si continuerà ad oltranza fino a che – ormai al culmine della totale disperazione – una squadra prevarrà sull'altra.

3. Qualifiche - Controllo giocatori

Qualifiche: possono partecipare al torneo tutti i giocatori (uomini e donne) che hanno compiuto il 16° anno di età.

Numero giocatori: il numero massimo di giocatori iscritti per squadra è di 12, mentre il numero minimo è di 5.

Elenco giocatori: prima dell'inizio del torneo ogni squadra dovrà presentare alla giuria l'elenco dei giocatori partecipanti (vedi apposito formulario d'iscrizione). **Un giocatore iscritto in una squadra non potrà iscriversi e nemmeno giocare in nessun'altra squadra. In caso di infrazione di questa regola, la squadra perderà a tavolino 3 - 0 ogni partita giocata con il giocatore non iscritto in essa.**

Responsabile squadra: deve essere responsabile di tutto ciò che riguarda la squadra (iscrizione, presentazione lista, maglie, orari d'inizio, disciplina, istruire i giocatori sul regolamento, punto di riferimento per la giuria, ecc...).

Ritrovo responsabili: Ogni responsabile è obbligato a presentarsi **alle ore 18.00** del 16.06.2017 sul terreno di gioco **davanti alla giuria** per le direttive organizzative, ecc.

4. Regolamento di gioco

Si gioca principalmente rispettando le regole di gioco del calcio a 5.
Alcuni punti sotto menzionati sono stati appositamente modificati per il nostro torneo.

- Terreno di gioco: 35 x 20 m ca.
- Numero giocatori: 1 portiere + 4 giocatori di movimento.
- Inizio gare: le partite devono iniziare all'orario indicato.
Sarà la giuria a dare il segnale d'inizio e di fine per ogni partita.
Si giocheranno contemporaneamente 4 partite.
Non verrà tollerato nessun ritardo, se una squadra non è presente sul campo all'orario indicato dal piano di gara, verrà ritenuta sconfitta per forfait (3 a 0 per l'avversario).
- Equipaggiamento: ogni squadra deve presentarsi con una maglia di uno stesso colore.
Qualora due squadre avessero lo stesso colore, quella citata dal piano di gara per prima dovrà indossare delle casacche messe a disposizione dalla giuria.
Sono permessi costumi, purché non comprendano oggetti contundenti e non compromettano il normale svolgimento del gioco. Pertanto raccomandiamo di chiedere l'autorizzazione al comitato organizzativo QUALCHE GIORNO PRIMA dell'inizio del torneo (possibilmente tramite l'invio di una foto).
I giocatori dovranno portare scarpe con i tamponi solo in plastica o scarpe da ginnastica, **sono proibiti tamponi in alluminio o simili.**
- Calcio d'inizio: la squadra ospite (la seconda indicata dal piano di gara), avrà diritto di battere il calcio d'inizio e di giocare da sinistra verso destra rispetto al tavolo della giuria.
Il calcio di inizio viene effettuato come nel calcio a 11.
- Durata delle partite: tutte le gare nella fase a gironi hanno una durata di 12 minuti senza inversione di campo.
Tutte le finali hanno una durata complessiva di 20 minuti suddivisi in due tempi da 10 minuti ciascuno, con inversione di campo.
Non esistono recuperi.
- Contrasti e contatti: **Non sono ammessi contrasti fisici violenti.**
- Sostituzioni: durante la partita si possono effettuare cambi volanti. Le riserve dovranno rimanere sulla panchina e da lì entrare a sostituire chi esce.
Se una squadra si ritrova in campo con un numero superiore al consentito verrà punita con un'espulsione temporanea di 5 minuti.
- Fuorigioco: questa regola è abrogata, quindi non esiste il fuori gioco.
- Calcio di punizione: esecuzione normale, diretto o indiretto come indicato dall'arbitro.
Distanza dal muro 6 passi.
- Calcio di rigore: dal punto segnato.

- Rimessa laterale: da eseguire con i piedi nel punto in cui è uscita la palla. Non è valevole una rete segnata direttamente da rimessa laterale (valevole solo se deviata).
- Rinvio dal fondo: solamente il portiere può effettuare il rinvio da fondo campo ed esclusivamente con le mani. Nel caso in cui dovesse segnare in questo modo, la rete verrà assegnata.
- Sanzioni disciplinari: dopo 2 cartellini gialli nella medesima partita scatta l'espulsione. Dopo 3 cartellini gialli anche in partite diverse esclusione dal torneo. Cartellino rosso diretto espulsione ed esclusione dal torneo. Se durante una partita una squadra riceve 2 espulsioni, perde automaticamente per forfait (3 a 0). Incidenti, gesti antisportivi o comportamento da parte di giocatori e allenatori o di responsabili squadre anche fuori dal campo potranno essere sanzionati con l'esclusione dal torneo (**senza rimborso caparra**).
- Regola donna in campo: **alla squadra, nella quale, per tutta la durata della partita, dovesse giocare almeno una donna, verrà attribuito un goal di vantaggio. Le reti segnate da quest'ultime varranno 2 goal.**

5. Protesti

NON SONO AMMESSI PROTESTI DI NESSUN GENERE!!!

6. Disposizioni finali

- Contegno: giocatori, allenatori e responsabili squadre dovranno mantenere un comportamento corretto e sportivo durante le partite e per tutto il periodo di permanenza al torneo.
- Istruzioni: giocatori, allenatori e responsabili squadre dovranno attenersi strettamente alle disposizioni contenute nel regolamento e date dalla giuria e dagli organizzatori.
- Casi non previsti: per tutto quello non previsto dal presente regolamento, la giuria del torneo decide sulla base del buon senso sportivo.

BEVANDE PORTATE DALL'ESTERNO VERRANNO RITIRATE